



3 Tage

## Certified Mobile UX & UI Design Specialist

Mobile UX & User Interface Design von Apps und mobilen websites



# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

## Beschreibung

### Worum es geht

Das Design für ein mobiles Gerät und der Übergang vom Webdesign kann eine Herausforderung sein. Daher ist es wichtig, seine spezifischen und unverwechselbaren Eigenschaften zu verstehen, um sinnvolle Apps und mobile Websites gestalten zu können. Dieser Kurs führt Sie durch einen Workflow, den Sie in Ihren mobilen Projekten einsetzen können - von der Idee über Interaktionsmuster bis hin zu Animationen.

### Was Sie erwartet

Wir zeigen Ihnen, wie Sie sich von Anfang an einem professionellen Designprojekt für mobile Geräte stellen können. Dabei lernen Sie unter anderem, wie man schnelle Prototypen, Wireframes und Interaktionsmuster für verschiedene Betriebssysteme, visuelles Design, Interaktionen und Animationen gestaltet. Am Ende haben Sie einen funktionierenden, mitteltreuen Prototyp, den Sie teilen und testen können.

### Was Sie lernen

Während dieses Kurses arbeiten Sie nach einem Schritt-für-Schritt Prozess zur Entwicklung eines mobilen Produkts, von der ersten Idee bis zu den Details der Benutzeroberfläche. Workflows, Techniken und Werkzeuge, die im wirklichen Leben funktionieren, werden neben theoretischen Inhalten und kurzen, praktischen Übungen vorgestellt. Während des Kurses werden Sie in der Lage sein, das Gelernte in einer lustigen und entspannten Umgebung in die Praxis umzusetzen. Außerdem werden die Inhalte auf eine leicht verständliche, nicht technische Weise präsentiert.

### Wer teilnehmen sollte

Dieses Seminar wurde für Personen entwickelt, die für das Design und die Konzeption digitaler Produkte für mobile Geräte verantwortlich sind. Dazu gehören beispielsweise Designer und Design-Manager aus allen Bereichen (User Experience, Visual Design, Product Design). Auch Menschen mit anderem beruflichen Hintergrund wie Projekt- und Produktmanager, Web- und Softwareentwickler können von den Inhalten dieses Seminars profitieren.

# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

Agenda

01

## Mobile UX-Design Basics und Interaktionsdesign

Am ersten Tag lernen Sie die wichtigsten Aspekte des Designs für ein mobiles Endgerät kennen. Außerdem lernen Sie, wie Sie aus verschiedenen Navigationssystemen wählen und Interaktionsmuster von iOS, Android und Mobile Web unterscheiden können.

**09:00 – 10:30 Willkommen, Kennenlernen und WarmUp**

**10:30 - 13:00 Mobile UX Design Basics**

### Lean UX Design und Development Prozesse

Was ist Lean UX und wie integriere ich das in mein Konzept, Design und den App-Launch Workflow?

### Mobile App vs. mobile Website

Muss es eine App sein oder passt eine mobile Website vielleicht doch besser zu den Bedürfnissen der Nutzer? Lernen Sie zu entscheiden, wann welche Variante die bessere Wahl ist.

*Praktische Übung: Anhand einer eigenen Produktidee entscheiden sich die Teilnehmer zwischen einer mobilen App oder einer mobilen Website und erläutern die Vorteile ihrer Entscheidung.*

### Kreativ werden - Ideen mit Potenzial erarbeiten

Heutzutage scheint jeder Ideen für Apps zu haben. Aber lohnt sich die Investition? Sie werden die wichtigsten Aspekte kennenlernen, um zu wissen, ob Sie ein gutes Konzept vor sich haben.

### Die Vorzüge des Smartphones nutzen

In ihrer Tasche befindet sich ein kleiner Computer. Lernen Sie, wie Sie das Potenzial dieses leistungsfähigen Gerätes nutzen können.

**13:00 – 14:00 Mittagspause**

# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

Agenda

01

## 14:00 – 16:30 Navigation and Interaction patterns

### **Navigationskonzepte für Websites und Apps**

Wenn Sie Ihre App oder Website strukturieren, müssen Sie wissen, wie Sie mit verschiedenen Navigationskonzepten umgehen.

### **Interaction-Patterns in iOS und Android**

Ähnlich, aber verschieden: Sie werden lernen, wie man unter iOS und Android das gleiche Ziel erreicht, und dabei trotzdem die UX-Konventionen beider Plattformen befolgt.

*Praktische Übung: Wir erstellen Lo-Fi-Wireframes auf Papier, um die grundlegende Struktur Ihrer App abzubilden und eine Vorlage für einen klickbaren Prototypen zu entwickeln. Präsentation, Feedback und Diskussion.*

## 16:30 – 17:00 Retrospective, reflection and integration

# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

Agenda

02

## Interaction und Visual Design für mobile

Am zweiten Tag lernen Sie die besonderen Eigenschaften des Designs für komplexe Informationen auf Touchscreens kennen. Sie lernen auch die Hauptaspekte des visuellen Designs kennen, einschließlich der Anwendung von Android- und iOS-Designsprachen.

### 09:00 – 09:15 Rückblick & Vorschau

### 09:15 – 13:00 Von Interaction zu Visual Design

#### Interaction Design für Touch Screens

Von Touch-Größen über Interaktionsbereiche bis zu Bewegungssensoren und unterschiedliche Screen-Ausrichtungen (Portrait vs. landscape). Erfahren Sie, wie sich all dies auf Ihre Design-Entscheidungen auswirkt.

#### UI Design Software: Sketch, Figma und Co.

Sie bekommen eine grundlegende Einführung in die Tools, die Sie zum Entwerfen eines User Interfaces benötigen.

*Praktische Übung: Die Teilnehmer entwerfen komplexe Wireframes und machen sie interaktiv mit InVision/Figma/Sketch. Präsentation, Feedback und Diskussion*

### 13:00 – 14:00 Mittagspause

# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

Agenda

02

## 14:00 - 16:30 Design-Sprachen und Gestaltungsregeln

### Gestaltungsregeln: Farbe, Typografie, Raster

Beim Visual Design für die kleinen Bildschirme der Smartphones gibt es einige Dinge zu bedenken. Farbe, Typografie, Raster und visuelle Elemente müssen entsprechend angepasst und optimiert werden.

### iOS und Android Design-Sprachen

Beide Betriebssysteme haben ihre eigenen Design- und Interaktionsprinzipien. Sie werden einen vergleichenden Einblick in die Guidelines von iOS und Android bekommen und lernen wann man die Regeln besser befolgen sollte und wann man sie brechen kann.

*Praktische Übung: Sie setzen erste Visual Designs mit Sketch/Figma um und erstellen erste saubere Design-Umsetzungen unter Zuhilfenahme externer Component Library Templates. Präsentation, Feedback und Diskussion*

## 16:30 - 17:00 Retrospective, reflection and integration

# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

Agenda

03

## Visual Design in Perfektion

Am dritten Tag lernen Sie, wie Sie ein User Interface gestalten, das sich weiter entwickelt und in verschiedene Zustände übergeht. Sie lernen Prinzipien des sinnvollen Einsatzes von Animationen kennen.

**09:00 - 09:15 Rückblick & Vorschau**

**09:15 - 13:00 UI-Zustände und Animation**

### UI Design mit allen Zuständen

Ein Screen beinhaltet mehr als nur statische UI Elemente. Wie verändert sich zum Beispiel der Button wenn ich ihn drücke? Wie sieht der Ladezustand aus? Was wird angezeigt wenn die Suche keine Ergebnis liefert. Es gibt viele Interface-Zustände, die häufig nicht berücksichtigt werden.

*Praktische Übung: Wir verwenden den Hauptbereich ihrer App-Idee als Basis und entwerfen Designs für die verschiedenen Lade- und Zwischenzustände. Präsentation, Feedback und Diskussion*

### Gesten auf Smartphones

Gesten spielen eine zentrale Rolle bei der Interaktion mit Smartphones. Sie erfahren was es zu beachten gibt und wie Sie sie effektiv nutzen.

### Grundlagen der UI-Animation

Wie mache ich mir Animationen zu Nutze, um Übergänge zu erstellen, Feedback zu geben und bestimmte Bereiche des Produkts herauszustellen.

**13:00 - 14:00 Mittagspause**

# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

Agenda

03

## 14:00 - 15:30 Joy of Use und letzte Schritte

### Microinteractions

Wir geben einen Überblick über die ‚kleinen‘ Details des User Interfaces, die einen großen Unterschied machen können.

### Einführung: Framer X

Framer X ist ein extrem mächtiges Visual Design Tool. Sie werden lernen, wie man einen Prototypen erstellt, der sich anfühlt, wie das reale Produkt, inklusive Interaktionen und Animationen.

*Praktische Übung: Sie erstellen eine Animation für einen Bereich ihrer App. Präsentation, Feedback und Diskussion*

### Assets für Entwickler vorbereiten

Zu den Aufgaben des Visual Designers gehört auch die Übergabe der Assets und Design-Spezifikationen an die Programmierung. Wir werden uns anschauen, was es zu beachten gilt und welche Tools und Hilfsmittel wir nutzen können, um die Übergabe zu vereinfachen.

## 15:30 - 16:30 Abschlusspräsentation

## 16:30 - 17:00 Integration, Ausklang und Abschied





# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

## ZAHLEN & FAKTEN

Sprache: Deutsch  
Max. Teilnehmer: 12  
Dauer: 3 Tage  
Zeiten: 10:00 – 17:00 & 09:00 – 17:00 Uhr  
Kosten: € 1.490,00 (Frühbucher/bis 10 Wochen vor Seminarbeginn), € 1.790,00 (Normalpreis)

## RABATTE

10% für den 2. Mitarbeiter  
20% für den 3. Mitarbeiter  
10% Rabatt für Selbstzahler

## ZERTIFIKAT

Bei erfolgreicher Teilnahme wird zum Abschluss des Seminars das Zertifikat „*Certified Mobile UX & UI Design Specialist*“ des XDi – Experience Design Instituts vergeben.

## ENTHALTENE LEISTUNGEN

- XDi-Zertifikat „*Certified Mobile UX & UI Design Specialist*“
- *Hochwertige Schulungsunterlagen in digitaler Form*
- *Zahlreiche Templates für die tägliche Arbeit*
- *Einzel- und Gruppenübungen mit Präsentationen und Feedbackrunden*
- *Austausch und Diskussion mit anderen Seminarteilnehmern*
- *Photo- und Video-Dokumentation der praktischen Übungen*
- *Jede Menge Best Practices und Online-Ressourcen*
- *Besondere Seminarorte im kreativem Ambiente*
- *Mittagessen, Getränke, Obst und Snacks*

# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

## TRAINER



### Sebastian Müller

Visual Designer mit Schwerpunkt UI/UX und Design Systeme

Sebastian konzipiert und gestaltet seit mehr als 9 Jahren mobile Apps und responsive Web-Sites. Sein bisheriger Werdegang ist geprägt von diversen mittelständischen und international agierenden Unternehmen unter verschiedensten Team-Konstellationen, was ihm einen breitgefächerten Einblick in Prozesse, Herausforderungen und Arbeitsmethoden gibt. Für ihn stehen die Umsetzung einer positiven User Experience und einem gutem UI-Design immer an erster Stelle.

## IHRE BENEFITS

- Erstklassige Trainer mit ausgeprägtem Praxiswissen und langjähriger praktischer Erfahrung im internationalen Kontext
- Lerninhalte didaktisch aufbereitet und kreativ umgesetzt
- Theoretisch fundiertes Wissen praktisch anwenden
- Neueste Ergebnisse der Gehirn-Forschung nutzen
- Coaching- und Mentaltraining-Methoden integriert
- Umfangreiche Seminarunterlagen mit vielen weiteren Tipps, Tricks & Links
- Attraktive Räumlichkeiten mit besonderer Atmosphäre
- Persönlicher, ungezwungener Umgang
- Als Bildungsurlaub anerkannt

## UNSER MEHRWERT

Das XDi setzt auf neue, interaktive Bildungsformate, die sich an den aktuellen Erkenntnissen der Hirnforschung orientieren. Unser Credo ist „Learning by Doing“ – die Teilnehmer unserer Seminare lernen die Anwendung relevanter Methoden und Techniken anhand praktischer Übungen in kleinen Teams.

# Certified Mobile UX & UI Design Specialist

## REFERENZEN

More references and feedback on [www.xd-i.com/referenzen](http://www.xd-i.com/referenzen)

otto group



Handelsblatt



DAIMLER



UNITED NATIONS

Douglas



ERICSSON

Bayer CropScience



## MITGLIEDSCHAFTEN

Mitglied | Member  
2014



INTERACTION DESIGN  
FOUNDATION

SEMIGATOR.DE  
PARTNER

semigator.de