



2 Tage

## Axure

Advanced Desktop & Mobile Prototyping mit Axure

### Worum es geht

Axure hat sich in den letzten Jahren zum De facto Standard Werkzeug im Konzeptionsbereich entwickelt. Trotz mittlerweile vieler Alternativen findet man in fast allen entsprechenden Stellenausschreibungen die Beherrschung von Axure als Kriterium wieder. In diesem Seminar lernen Sie, mithilfe von Axure interaktive Prototypen zu erstellen, die Ihren Skizzen und Wireframes Leben einhauchen – ganz ohne Axure Vorkenntnisse.

### Was Sie erwartet

Der Funktionsumfang steigt mit jedem Axure Release beständig. Im neuesten Release lassen sich z.B. adaptive Prototypen erstellen (mit verschiedenen Break Points), kleine Datenbanken einbinden und vieles mehr. Für viele alltägliche Problemstellungen wird jedoch der komplette Funktionsumfang nicht benötigt. Gerade Neu- oder Wiedereinsteiger schreckt die zunehmende Komplexität sogar ab. In diesem Seminar lernen Sie, sich auf die wesentlichen Aspekte zu konzentrieren, um alltägliche Problemstellungen sicher und eigenständig zu meistern.

### Was Sie lernen

Dieses Training befähigt Sie dazu, erfolgreich interaktive Prototypen mithilfe von Axure zu erstellen. Sie lernen die grundlegenden Funktionen der Software kennen und vertiefen die gewonnenen Kenntnisse anhand einer Vielzahl praktischer Übungen. Die Übungen sind praxisnah gestaltet und greifen die gängigsten Web- und App Patterns auf. Sie lernen zum Beispiel wie sie eine Fly-out Navigation erstellen, Swipe Gesten einbinden oder die mobile Version ihrer Wireframes erstellen und auf einem Smartphone anschauen. Nach dem Training sind Sie in der Lage, diese Patterns zu adaptieren und an Ihre Bedürfnisse anzupassen sowie eigene Patterns zu erstellen.

### Wer teilnehmen sollte

Sie benötigen keine Axure Vorkenntnisse. Das Training wurde für all diejenigen entwickelt, die in Agenturen, Unternehmen und Organisationen für die konzeptionelle Entwicklung und prototypische Umsetzung von Webseiten (Desktop, Tablet, Mobile), Apps oder Software Systemen verantwortlich sind, z.B. UX Designer, Konzepter oder Informationsarchitekten. Besonders eignet sich das Training für Professionals, die bisher einen großen Bogen um Axure gemacht und mit anderen Tools gearbeitet haben (z.B. Visio, Powerpoint). Ebenso werden Berufseinsteiger angesprochen, die sich die nötigen Axure Kenntnisse aneignen möchten.

### 09:00 - 09:30 Willkommen, Kennenlernen und WarmUp

#### 09:30 - 10:30 Einführung

Sie lernen die Einsatzgebiete und grundsätzliche Arbeitsweise mit Axure kennen. Anhand der Oberfläche werden Struktur, Bedienung und Funktionalitäten vorgestellt.

#### 10:30 – 12:00 Der erste Prototyp

Um ein erstes Gefühl für den Umgang mit Axure zu bekommen überführen Sie eine vorgegebene Skizze in Wireframes und erstellen grundlegende Funktionalitäten.

*Praktische Übung: Vorbereiten des ersten Prototypen (Einstellungen, Grids), Erstellung eines statischen Prototypen (Startseite und Unterseite) mit Verlinkung (Axure Widgets, Events), Veröffentlichen und Aufrufen des Prototypen (axshare), Integration eines Navigationsmenüs (Dynamic Panels), Wiederverwenden des Navigationsmenüs auf Unterseiten (Master Widgets).*

#### 12:00 – 13:00 Mittagspause

#### 13:00 – 15:30 Interaktion & Dynamik

Nach und nach befüllen Sie die Wireframes mit zusätzlichen interaktiven Komponenten. Schritt für Schritt wird Ihr Prototyp immer dynamischer.

*Praktische Übung: Erstellung eines Reiter/Tab- Moduls, Erstellung eines Karussells / einer Bildergalerie, Erstellung eines Akkordeons / Klappmodule, Erstellung einer Loader Animation, die das dynamische Nachladen von Inhalten simuliert.*

#### 15:30 – 16:30 Finetuning & Optimierung

Sie optimieren den Prototypen hinsichtlich Layout und Verhalten, um diesen möglichst realitätsnah zu gestalten.

*Praktische Übung: Anpassen der Prototyp Styles (Orientierung, Buttons, Fonts, Sketchness Faktor)*

#### 16:30 – 17:00 Retrospektive, Reflexion und Integration

### 09:00 – 09:30: Vorschau, Kalibrierung und WarmUp

### 09:30 – 12:00: Der Prototyp auf dem Smartphone

Am Beispiel Smartphone lernen Sie verschiedene Views darzustellen (Axure: Adaptive Views), so dass sie den gleichen Prototypen auch in einer mobil optimierten Variante anschauen können.

*Praktische Übung: Erstellung der Breakpoints für die Adaptive Views, Optimieren der Einstellungen, für eine optimale Darstellung auf mobilen Endgeräten, online und offline (Axure App), Anpassung der zuvor erstellten Content-Elemente (Tab, Bildergalerie, Akkordion), Erstellung eines Smartphone optimierten Navigationsmenüs (Burger Menü, Off-Canvas Navigation)*

### 12:00 – 13:00: Mittagspause

### 13:00 – 14:30: Einfache Logik

Sie lernen, wie sich ihr Prototyp je nach Nutzereingabe bzw – interaktion unterschiedlich verhält.

*Praktische Übung: Darstellung von Fehlermeldung bei Falscheingaben, Erstellung einer Auto-suggest Funktion für das Suchfeld.*

### 14:30 – 15:30: Axure optimal nutzen

Sie lernen Tipps und Tricks im Umgang mit Axure kennen, die Ihnen die alltägliche Arbeit erleichtern. Ihnen wird gezeigt, wie sie Teamprojekte aufsetzen und Prototypen gemeinsam bearbeiten können, Bibliotheken erstellen und ihre Arbeitsergebnisse dokumentieren.

### 15:30 – 16:30: Ausblick erweiterte Features / individuelle Fragestellungen

Sie lernen erweiterte Axure Funktionalitäten kennen (Raised Events, Repeater). Bei Bedarf wird an dieser Stelle auf individuelle Problemstellungen eingegangen.

### 16:30 – 17:00: Integration, Ausklang und Abschied

Feedbackrunde, Diskussion, Verabschiedung

### 17:00 Ende des Seminars

## ZAHLEN & FAKTEN

Sprache: Deutsch  
Max. Teilnehmer: 12  
Dauer: 2 Tage  
Zeiten: 09:00 – 17:00 Uhr

## RABATTE

10% für UPA-/UXPA- & IDF-Mitglieder  
5% bei Anmeldung von 2 Mitarbeitern  
10% bei Anmeldung von 3 Mitarbeitern  
15% bei Anmeldung von 4+ Mitarbeitern

## ZERTIFIKAT

Für das abgeschlossene Seminar wird das Zertifikat „Axure Professional“ des XDi – Experience Design Instituts vergeben.

## ENTHALTENE LEISTUNGEN

- Zertifikat „Axure Professional“
- Schulungsunterlagen in digitaler Form
- PDF-Dokumentation mit Links
- Prozess- und Methoden-Templates
- Exklusiver Zugang zur XDi-Knowledge-Base
- Zahlreiche UX- und Usability-Quellen & Best Practices
- Dokumentation der praktischen Übungen
- Photos und Videos der Veranstaltung
- Aktuelle Web- und App-Beispiele
- Praktische Tipps und theoretische Ressourcen
- Einzel- und Gruppenübungen mit Präsentationen
- Alumni-Gruppe zum weiteren Austausch
- Mittagessen, Getränke, Obst und Snacks

# Axure

## TRAINER



### Steffen Schilb

Steffen Schilb, User Experience Professional, Informationsarchitekt und Axure Fu Master

Steffen Schilb ist freier UX Designer, Trainer und Mentor (CareerFoundy) mit mehr als 10 Jahren Erfahrung in der Gestaltung interaktiver Systeme und Services. Sein besonderes Interesse gilt dem methodischen Einsatz von unterstützender Software im UX Research und Design Prozess.

## IHRE BENEFITS

- Erstklassige Trainer mit ausgeprägtem Praxiswissen und langjähriger praktischer Erfahrung im internationalen Kontext
- Lerninhalte didaktisch aufbereitet und kreativ umgesetzt
- Theoretisch fundiertes Wissen praktisch anwenden
- Neueste Ergebnisse der Gehirn-Forschung nutzen
- Coaching- und Mentaltraining-Methoden integriert
- Umfangreiche Seminarunterlagen mit vielen weiteren Tipps, Tricks & Links
- Attraktive Räumlichkeiten mit besonderer Atmosphäre
- Persönlicher, ungezwungener Umgang
- Als Bildungsurlaub anerkannt

## UNSER MEHRWERT

Das XDi setzt auf neue, interaktive Lehr- und Bildungsformate, die sich an den aktuellen Erkenntnissen der Hirnforschung orientieren. Unser Credo ist „Learning by Doing“ – die Teilnehmer unserer Seminare lernen die Anwendung relevanter Methoden und Techniken anhand praktischer Übungen in kleinen Teams.

# Axure

## REFERENZEN

Weitere Referenzen und Teilnehmerstimmen auf [xd-i.com/referenzen](http://xd-i.com/referenzen)

otto group



Handelsblatt



DAIMLER



UNITED NATIONS

Douglas



Bayer CropScience



## MITGLIEDSCHAFTEN

Mitglied | Member  
2014



SEMIGATOR.DE  
PARTNER

semigator.de